

Création de site web

cliquez pour télécharger le fichier PDF

Développer des sites Web grâce à la méthode des CSS combinée avec le logiciel Adobe Dreamweaver CS4 ou Komposer.
Concevoir facilement des interfaces graphiques simples et efficaces.
Ce stage s'adresse à toute personne désirant maîtriser le langage de création de pages HTML ou XHTML utilisé pour la création de «pages web» afin d'être à même d'écrire son propre code ou de modifier le code produit par des générateurs de haut niveau.

5 jours

Initiation au langage HTML et aux CSS

Ce stage s'adresse à toute personne désirant s'initier au langage de création de pages HTML ou XHTML utilisé pour la création de «pages web» Agencer les pages avec les feuilles de styles en cascades (CSS).

à partir de nombreux exercices pratiques

Introduction à XHTML

Les éléments, balises et attributs
Les règles de bases
L'environnement de travail,
les éditeurs

Structure d'un document XHTML

Déclaration DOCTYPE
L'entête, les méta-infos
Les commentaires, le corps
du document
La validation

Textes et listes

Les titres
Les divisions de la page
(paragraphes, blocs, lignes)
Les styles physiques
Les listes

Hypertexte

Les liens à partir de texte (interne,
externe)
Les liens à partir d'éléments graphi-
ques
Liens et actions

Tableaux

La structure générale d'un tableau
Les groupes de lignes et colonnes
Les tableaux irréguliers
Page et tableaux

Introduction à CSS

Règles générales des styles
Sélecteurs, attributs,
pseudo-classes
Les feuilles de styles externes,
l'élément <style>, l'attribut style

Un document XHTML

Déclaration DOCTYPE
Entête, commentaires, méta-infos

Couleur et images de fond

La couleur d'avant-plan et de fond

Bordures, marges, espacements et contours

Le modèles CSS des boîtes
Définition d'une bordure
Les marges et espacements

Texte et liens

Les polices et familles de polices
Le choix de la taille de la police
L'alignement et l'espacement du
texte
Définition spécifique pour les liens

Style des listes

La numérotation des listes
Les listes à puces

Mise en page

Le dimensionnement des boîtes et
éléments
Le rendu des éléments
Le positionnement des éléments

Dreamweaver

Ce stage vous permettra de réaliser des sites Internet intégrant divers types de médias à travers une interface proche d'un logiciel classique de mise en page papier.

Durant ce stage vous allez créer un site web et le publier

Présentation des divers modes de travail

saisie et mise en forme des caractères et des paragraphes
réglage et affichage dans les divers navigateurs

Les tableaux

utilité, création et modification
largeur de colonnes et hauteur de lignes
bordures et arrière plan

Les images

les différents formats
insertion et positionnement dans la page
les effets de survol et mappage d'une image

Les liens hypertextes

sur texte et sur image
liens vers email, vers une autre page du site, vers un autre site, vers un signet

Propriétés de la page Web

gestion de l'arrière plan (couleur, image)
couleur de la police par défaut et couleur des liens
marges diverses

Gestion de sites avec Dreamweaver

création d'un dossier racine local
organisation de l'arborescence
vérification des liens et plan de site
publication d'un site

Les formulaires

les différentes zones de formulaire (zone de texte, case à cocher,...)
formulaire envoyé par email

Les styles

utilité et limites liées aux versions des navigateurs
création de styles utilisateurs
modification de styles existants
styles intégrés dans une page
styles et feuille de styles (css)

Les modèles de pages

créer un modèle et définir des zones modifiables
créer des pages à partir d'un modèle
mise à jour du modèle et des pages issues du modèle

Les calques dreamweaver

création, dimensionnement et positionnement des calques
relations entre calques et tableaux

Komposer

Ce stage vous permettra de réaliser des sites Internet intégrant divers types de médias à travers une interface proche d'un logiciel classique de mise en page papier.

Komposer, éditeur WYSIWYG complet de création de sites Web, offre une alternative libre à des logiciels très répandus comme Dreamweaver

Introduction générale

- Rappel sur l'organisation et le nommage des fichiers
- Aperçu des principales fonctionnalités
- Configuration et préférences
- Code généré

Formatage de texte

- Titrages
- Paragraphe, retrait, saut de ligne
- Listes
- Feuilles de styles

Les images

- Insertion
- Propriétés

Les tableaux

- Création de tableaux simples
- Tableaux imbriqués
- Tableaux de mise en pages

Les calques

- Intérêt
- Utilisation
- Mise en pages complexe

Les liens

- Lien de messagerie
- Lien entre 2 pages
- Lien externe
- Ancres
- Création d'une barre de navigation

Intégration multimédia

- Insérer une animation Flash, une vidéo, un son

Productivité

- Les pages modèles : création, utilisation, modification
- Définir des zones éditables

Gestion de site

- Publication sur un serveur Web
- Test

Personnalisation

- Ajouter une extension

Optimisation d'images pour le web

Vous devez préparer vos visuels pour le Web.
Ce cours vous permettra de comprendre le traitement de l'image
et de maîtriser les réglages d'exportation

Généralités

- Chromie numérique
- Caractéristiques d'une image :
 - résolution, taille, profondeur
- Nécessité de la compression
 - Compression sans perte
 - Compression avec perte
- Préparation
 - Bitmap ou vectoriel (photos, dessins)
 - Retouche et correction (contraste, netteté, réglage chromie)
- Formats d'enregistrement : Png

Compression

- Format Gif
 - Réduction du nombre des couleurs
 - Travail sur la palette de couleurs
- Format Jpeg Gestion de la perte de qualité
- Format PNG avantages et inconvénients

Réglages d'exportation

- Export Gif, Jpeg, PNG

Initiation à l'animation

- Export au format Gif animé